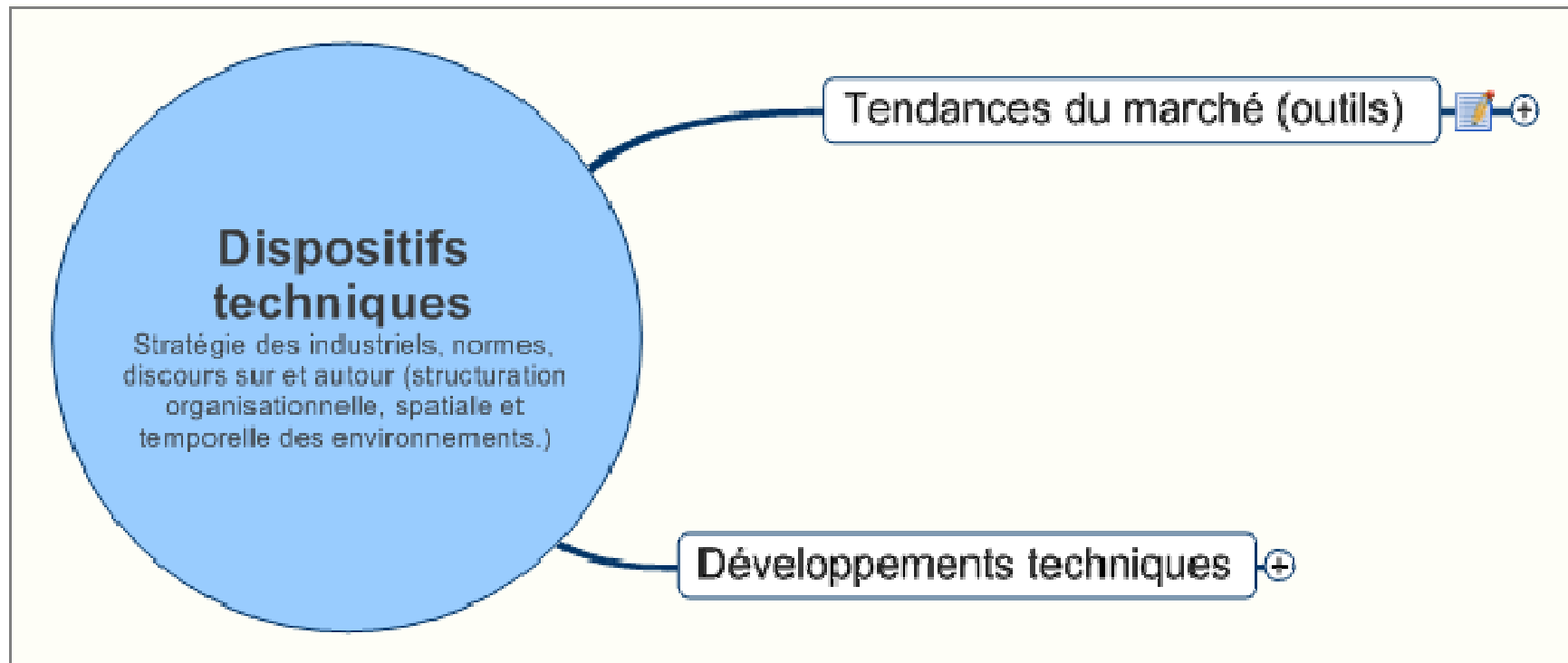
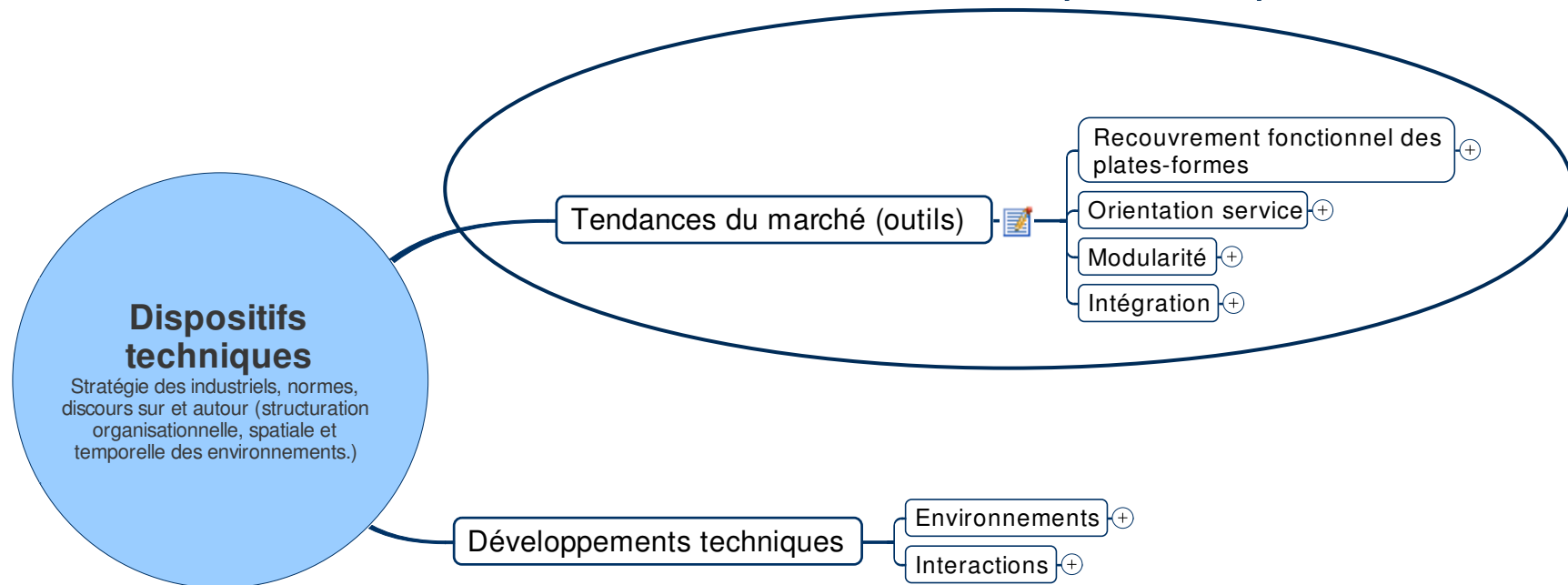


Dispositifs techniques: les évolutions perceptibles



1

Tendances du marché (outils)



Source principale: LETSI

(Learning, Education and Training
Systems Interoperability)

- ❖ Adobe Systems
- ❖ Advanced Distributed Learning Initiative
- ❖ Aviation Industry Computer-Based Training Committee
- ❖ Booz Allen Hamilton
- ❖ Computer Society of the Institute of Electrical and Electronics Engineers
- ❖ Fraunhofer Institute Digital Media Technology
- ❖ IEEE Learning Technology Standards Committee
- ❖ Korea Institute for Electronic Commerce
- ❖ el Instituto Latinoamericano de la Comunicación Educativa
- ❖ Masie Learning Consortium
- ❖ MedBiquitous
- ❖ Schools Interoperability Framework Association

Recouvrement fonctionnel des plates-formes

- ❖ e-learning
- ❖ gestion des contenus
- ❖ management des talents
- ❖ soutiens à la performance
- ❖ gestion de la documentation technique
- ❖ ...

Orientation service

- ❖ "*Learning activities as a service*"
- ❖ Fourniture dynamique (automatique ou à la demande)
 - ❖ ressources
 - ❖ services
- ❖ Utilisation des mobiles
 - ❖ processus de synchronisation
 - ❖ sauvegarde des contextes
 - ❖ connectivité persistante
- ❖ Développement du "contenu généré par l'utilisateur"
(*user-generated content*)

Modularité

- ❖ Systèmes composés de briques fonctionnelles
 - ❖ gestion de parcours
 - ❖ gestion de documents
 - ❖ outils d'évaluation
 - ❖ e-portfolio
 - ❖ outils de collaboration
 - ❖ réseaux sociaux
 - ❖ simulation
 - ❖ jeux
 - ❖ mondes virtuels
 - ❖ agents intelligents
 - ❖ ...
- ❖ Assemblage des briques fonctionnelles en fonction des besoins

Intégration

- ❖ Intégration des activités d'apprentissage (*learning activities*)

 - ❖ présentes

 - ❖ en ligne

 - ❖ synchrones

 - ❖ asynchrones

- ❖ Intégration d'outils de fournisseurs divers

 - ❖ propriétaires

 - ❖ open source

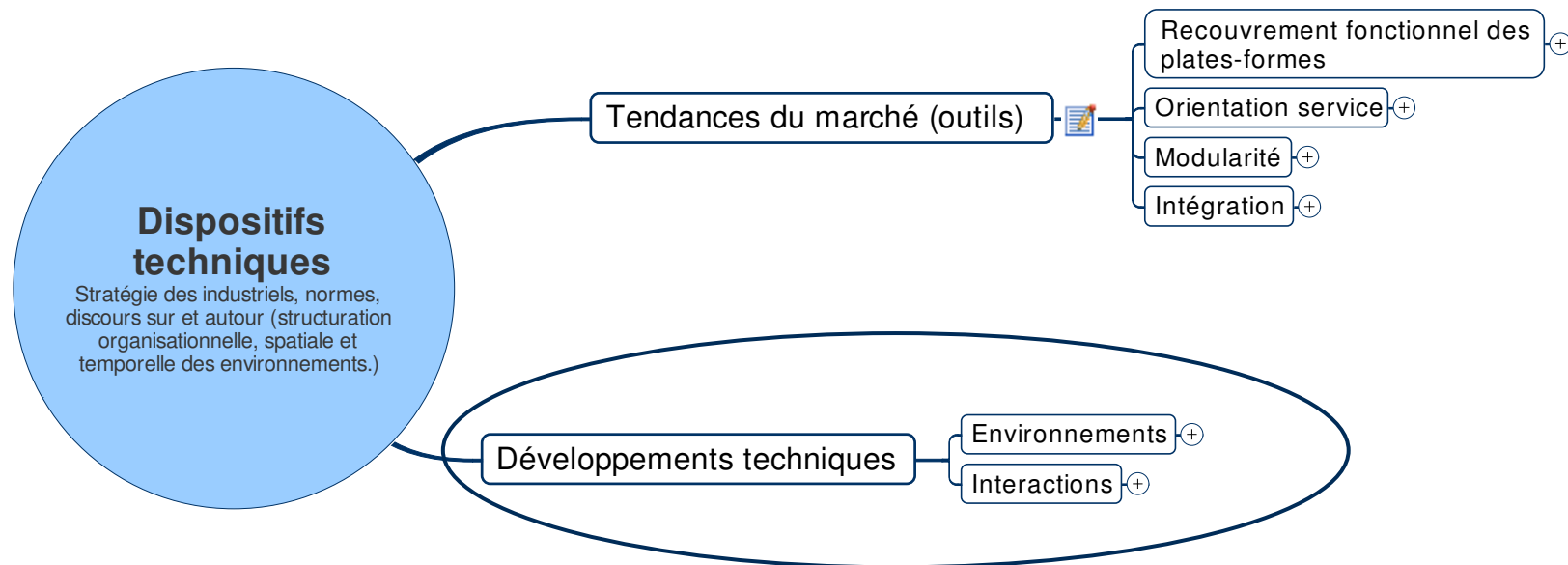
- ❖ Intégration de différentes modalités d'accès

 - ❖ accessibilité

 - ❖ terminaux mobiles

2

Développements techniques



Environnements

❖ Environnements d'apprentissage immersifs

- ❖ simulations
- ❖ jeux
- ❖ mondes virtuels
- ❖ ...

❖ Environnements collaboratifs

- ❖ réseaux sociaux
- ❖ wikis
- ❖ ...

Interactions

❖ Agents logiciels

- ❖ tuteurs intelligents
- ❖ agents facilitateurs
- ❖ agents émotionnels
- ❖ ...

❖ Techniques du "web sémantique"

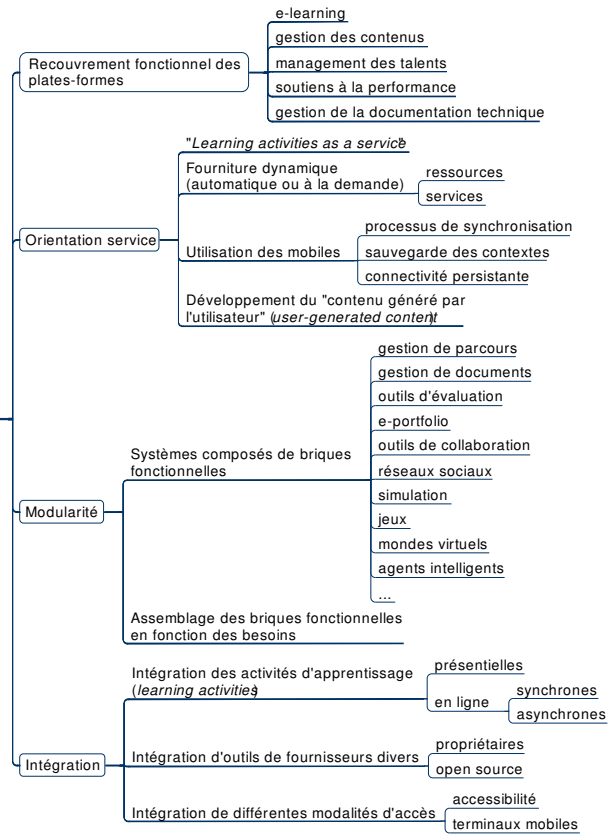
- ❖ gestion d'"entrepôts de ressources"
- ❖ techniques de recherche multilingue
- ❖ référentiels multilingues / thesauri
- ❖ ...

❖ Nouvelles interfaces

- ❖ tactiles
- ❖ haptiques
- ❖ multimodales
- ❖ ...

Dispositifs techniques
 Stratégie des industriels, normes, discours sur et autour (structuration organisationnelle, spatiale et temporelle des environnements.)

Tendances du marché (outils)



Développements techniques

